

Elmo e Garibaldo aprendem como dar vida a desenhos com a programação

Palavras-chave:
programação, rotina,
tecnologia e aplicativos.

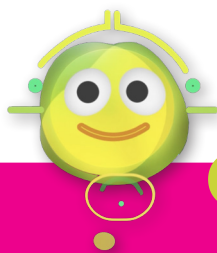
Quando pensamos em tecnologia e computadores, a palavra “programação” pode assustar um pouco. Afinal, ela está associada à linguagem usada para desenvolver sistemas de computadores e aplicativos, algo que parece ser difícil, mesmo sendo uma atividade que qualquer pessoa pode aprender! Em nosso dia a dia, podemos ver que seguimos rotinas e estamos sempre programando o que vamos fazer: acordar, escovar os dentes, trocar de roupa, arrumar a cama, tomar café da manhã, ir para a escola ou ao trabalho, almoçar, voltar para casa, brincar, estudar, jantar, dormir. São pequenos comandos que nos ajudam a organizar a nossa vida e a rotina da família.

Com a ajuda de Webby, **Elmo e Garibaldo aprendem como dar vida a desenhos com a programação.**

O vídeo mostra como podemos ensinar um computador a fazer tarefas usando instruções que ele entende, ou seja, usando a linguagem de programação!



Assista ao episódio
completo acessando
o QRCode ao lado.



**Para
conversar!**

- Como vocês programam o dia a dia da família?
- Se vocês pudessem programar um computador, qual tarefa pediriam para ele fazer?
- Para o que serve a linguagem da programação?
- O que a Webby nos ensina neste vídeo?



Dicas

Organizem o cotidiano da família em pequenos blocos de tarefas. Para isso, montem um quadro de rotina e divida as responsabilidades, de modo que cada pessoa contribua de maneira organizada e colaborativa.

- Se tiver pessoas que ainda não sabem ler ou escrever, criem ícones e símbolos para representar as tarefas no quadro.



Aprendam juntos a utilizar a linguagem de programação a partir de sites ou plataformas gratuitas e educativas, como o [Scratch](#) ou [OctoStudio](#).

Proponha desafios divertidos em que a família precise seguir instruções para alcançar um objetivo. Por exemplo, sugira que alguém ande de olhos vendados até encontrar um objeto, a partir de instruções faladas pelas outras pessoas da família.



Brinquem com jogos educativos on-line que permitam programar movimentos ou ações de personagens.



Um dia para dançar

1

Imaginar

Vamos convidar a família e os amigos para dançar? E que tal imaginarem, juntos, alguns desafios para a atividade ficar ainda mais divertida? Vamos nessa!



2

Criar e Brincar

1º Passo: Chame a família e escolham um ritmo musical.

2º Passo: Criem os passos e movimentos de uma coreografia. Comecem com comandos simples e curtos. Vejam algumas ideias:

- | | |
|-------------------------|-----------------------------------|
| 1. Todos de frente | 4. Virem para a esquerda |
| 2. Virem para a direita | 5. Deem um salto |
| 3. Deem um pulo | 6. Repetir os comandos anteriores |

3º Passo: Escolham duas pessoas que ficarão responsáveis por falar os comandos e registrar com fotos ou vídeos a coreografia.

4º Passo: Coloquem uma música bem legal enquanto os passos são falados. Cada vez que interromper a música, a pessoa responsável pelo registro deve fotografar a pose de todos os participantes.

5º Passo: Analisem as fotos e comparem com os comandos e movimentos criados para a coreografia. Todos conseguiram seguir os passos? Todos pararam no mesmo lugar? Será que as instruções estão compreensíveis?

6º Passo: Criem outras coreografias e se divirtam dançando de maneira programada!

Você sabia que é possível recriar essa brincadeira no computador?



O Scratch é um ambiente virtual que possibilita criar projetos por meio da linguagem de programação em blocos, como acontece no vídeo Elmo e Garibaldi aprendem como dar vida a desenhos com a programação. Que tal explorar esse ambiente virtual e recriar a coreografia que fizeram em família? [Clique aqui](#) para acessar a página oficial do Scratch e se divertir com a família!

3

Compartilhar

Agora que a família aprendeu mais essa brincadeira, uma sugestão é marcar um encontro na rua com os vizinhos ou com os familiares para criar mais coreografias com outros ritmos musicais!

para registrar!

NOME: _____

DATA: ____/____/____

Vamos guardar uma boa memória? Use esse espaço para contar como foi a vivência em família. Pode ser por meio de texto, desenho ou foto. Como foi a brincadeira e qual música escolheram para criar a coreografia? Já tinham pensado sobre como a programação está presente na rotina das pessoas? Registre o que vocês aprenderam juntos.

Compartilhe as imagens ou o vídeo dessa atividade no **Mural Digital – Monstros em Rede**, um ambiente seguro em que as famílias que participam do projeto aprendem juntas e inspiraram umas às outras!
Participe!



Escaneie o QR Code acima para acessar o Mural Digital.

realização:



patrocínio:



em parceria com:

